

12. Übung zur Theoretischen Informationstechnik I

Prof. Dr. Rudolf Mathar, Georg Böcherer, Gernot Fabeck

01.02.2008

Aufgabe 1. Gegeben sei eine Nachrichtenquelle X , welche die diskreten Symbole x_1, x_2, x_3 mit den Wahrscheinlichkeiten p_1, p_2, p_3 sendet. Bestimmen Sie mit Hilfe der Lagrange-Multiplikatorregel, für welche p_1, p_2, p_3 die Entropie $H(X)$ maximal wird.

Hinweis: Betrachten Sie die Funktion

$$F(p_1, p_2, p_3) = H(X) + \lambda \left(\sum_{i=1}^3 p_i - 1 \right).$$

Aufgabe 2. Es seien $\mathcal{X} = \{x_1, \dots, x_m\}$ ein Quellalphabet, $\mathcal{Y} = \{y_1, \dots, y_d\}$ ein Kodealphabet und g ein e.d. Kode. Für $j = 1, \dots, m$ bezeichne $P(X = x_j) = p_j$ die Wahrscheinlichkeit für das Auftreten des Quellbuchstabens x_j und n_j bezeichne die Länge des Kodeworts $g(x_j)$. Zeigen Sie, dass für die erwartete Kodewortlänge $\bar{n}(g)$ gilt:

$$\bar{n}(g) = \frac{H(X)}{\log d} \quad \Leftrightarrow \quad p_j = d^{-n_j} \text{ für alle } j = 1, \dots, m \text{ mit } p_j > 0.$$

Aufgabe 3. Ein PF-Kode g^* mit den Wortlängen n_1^*, \dots, n_m^* heißt *optimal*, wenn

$$\bar{n}(g^*) = \sum_{i=1}^m p_i n_i^* \leq \sum_{i=1}^m p_i n_i = \bar{n}(g)$$

für alle PF-Kodes g mit Wortlängen n_1, \dots, n_m ist.

Ein Algorithmus zur Konstruktion optimaler PF-Kodes ist das *Huffman-Verfahren*:

- Ordne die Symbole des Quellalphabets nach fallenden Wahrscheinlichkeiten.
- Konstruiere einen binären Baum mit den Quellbuchstaben als Blättern, wobei sukzessive neue Knoten gebildet werden durch das Zusammenfassen der beiden Knoten mit den geringsten Wahrscheinlichkeiten; markiere die neuen Knoten mit den jeweils addierten Wahrscheinlichkeiten.
- Durch Rückwärtsgehen von der Wurzel zu den Blättern (hoch = 1, runter = 0) kann der Huffman-Kode abgelesen werden.

Bestimmen Sie für $\mathcal{X} = \{x_1, \dots, x_8\}$ mit $p = (0.25, 0.2, 0.15, 0.15, 0.12, 0.05, 0.04, 0.04)$ und $\mathcal{Y} = \{0, 1\}$ einen optimalen PF-Kode. Berechnen Sie die erwartete Kodewortlänge des Kodes und vergleichen Sie diese mit $H(X)$.